| **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. | **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. |
| --- | --- |
| **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. | **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. |
| **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. | **TSYANSHIDZI**  **Instruccions del joc (2 JUGADORS)**  Col.loquem dues piles de 5 i 7 fitxes cadascuna.  Cada jugador, al seu torn, pot retirar totes les fitxes que vulgui d’una de les piles, o bé treure fitxes de les dues piles, però en aquest cas la quantitat de fitxes que s’eliminin ha de ser el mateix per a les dues piles.  El jugador que aconsegueix retirar l’última fitxa guanya la partida. |

| **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? | **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? |
| --- | --- |
| **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? | **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? |
| **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? | **Preguntes per reflexionar (respon a la llibreta)**   * Quina persona té avantatge? * Explica l’estratègia guanyadora. * Si varieu el nombre de fitxes inicial de cada pila, com canvia l’estratègia guanyadora? |